

THE HRDer XR BOOK



XR Based
Learning & Performance
Platform



Innovation in your
Learning & Performance



XR Based Learning Platform

XR BOOK은 THE HRDer가 제시하는 XR 기반 Learning & Performance 플랫폼의 브랜드입니다.
다양한 형식의 콘텐츠가 유기적으로 통합하는 학습 콘텐츠이며, 학습 & 성과 플랫폼입니다.

* XR BOOK은 THE HRDer가 출원중인 상표입니다.

XR은 eXtended Reality의 줄임말로 real – and – virtual or augmented combined, 즉 실제와 가상, 증강 환경의 결합을 통한 '확장된 세계'를 통칭합니다.

I . XR BOOK이란?

- THE HRDer's XR
- XR Based Learning Platform
- XR Learning Platform

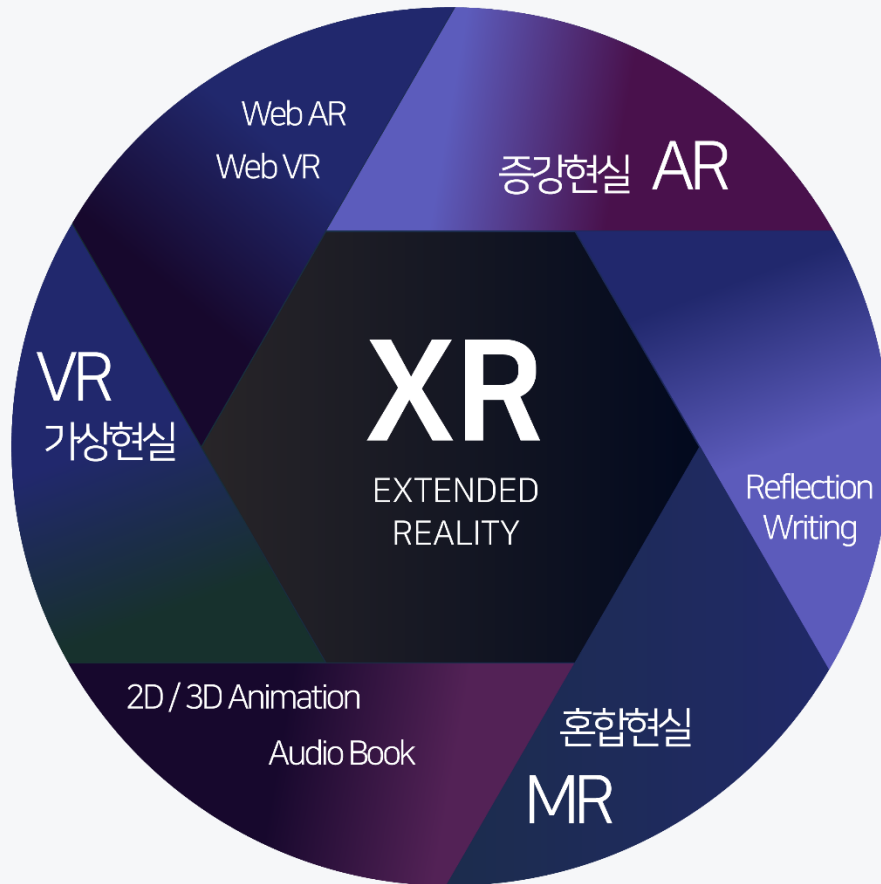
II. XR BOOK Making Service

III. Learning Program Development

- 적용 프로그램
- 개발 단계

IV. User Experience Kit Development

- 활용 예시
- 개발 단계



THE HRDer's XR

Innovation in your
Learning & Performance

THE HRDer의 XR은 다음 3가지의 확장을 의미합니다.

1. 콘텐츠 융합을 통한 지식의 확장
2. AR과 VR 첨단 미디어로의 확장
3. App과 Web 구동으로 개인과 조직간
새로운 학습 방식으로의 확장

THE HRDer의 XR은,
교육적 관점의 다양한 콘텐츠 융합으로
AR과 VR 혼용이 가능한 콘텐츠이며,
스마트 폰 App기반의 개별적 조직 구성원 및
일반 개인의 학습, Web 기반 기술 확장을 통한
조직 학습이 가능하도록 설계 돼 있습니다.



XR BOOK

XR Based Learning Platform

XR BOOK은, THR HRDer가 제시하는
XR 기반 러닝 플랫폼의 브랜드입니다.

XR BOOK을 기반으로 설계된 학습 프로그램을 통해
학습자의 몰입력과 학습 경험의 효과성, 콘텐츠 활용성,
편의성을 높여 온,오프라인과 현장 학습 등의 다양한
현업 수행에 적용하여 성과를 극대화할 수 있는
혁신적인 학습 & 성과 플랫폼입니다.

* XR BOOK은 목적에 맞게 종이 BOOK과 Digital BOOK
형태로 개발합니다.



XR Learning Platform

for XR BOOK

XR Reflection Writing Program을 온전히 이용할 수 있도록 다음의 콘텐츠와 서비스를 제공합니다.

1. Online 학습 사이트 (xrbook.net)
2. 2D/3D Video
3. Audio Book
4. AR App
5. 독립형 HMD (오프라인 교육 시)
6. 소장용 책 인쇄 출판

*독립형 HMD(Head mounted Display)

: 자체적으로 디스플레이와 AP(애플리케이션 프로세서), 운영체제, 저장공간 등을 갖춰 스마트폰이나 PC 등 외부 기기의 장착이나 연결이 없이 자체적으로 가상현실 콘텐츠를 보고 즐길 수 있는 헤드셋 장치

XR BOOK Making Service

THE HRDer의 XR BOOK Making Service는
효과적인 고객 커뮤니케이션을 위한 User Experience Kit 개발과
XR BOOK 기반의 학습 프로그램 개발, 운영을 제공하는 서비스입니다.

AR(증강현실), VR(가상현실), MR(혼합현실)을 기반으로
Web AR, VR 등으로 기술적 확장과 2D, 3D애니메이션 360,
이미지, 영상 등 다양한 형식의 콘텐츠가 유기적으로
통합된 XR BOOK을 개발합니다.

조직의 교육과 고객 커뮤니케이션, 마케팅, 세일즈, 사회공헌 등과
개인의 기념, 선물 등으로 다양한 영역에서 혁신적인 사용자 경험을
제공합니다.





XR BOOK으로 학습을 혁신하라 !

Learning Program Development

현 시대와 미래는 '따로 또 같이'라는 달라진 학습형태를
요구하고 있습니다.

THE HRDer의 XR 교육 콘텐츠는
안전이 확보된 시공간에서 이루어지는
조직 구성원의 개별학습 및 최상의 퍼포먼스를
목표로 하는 기업 내 조직 학습 두 가지 모두를 실현시킬
새로운 방식의 학습 콘텐츠입니다.

XR BOOK 학습 플랫폼을 통해 온, 오프라인 교육 과정
개발 및 운영을 제공합니다.

for our Company



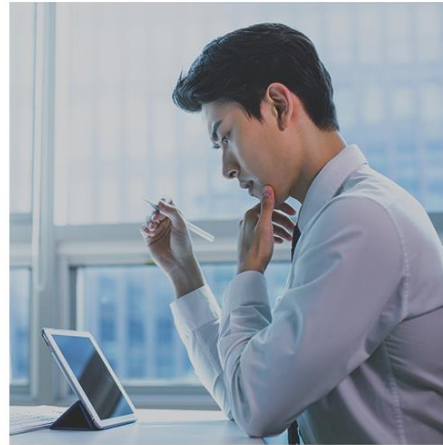
#핵심가치교육 #임원 교육
#창업자 이야기 #리더십교육
#시니어 교육

for our Team



#조직활성화 #상품 교육
#안전교육

for our Competency



#신입사원교육 #전직 교육
#기술교육 #서비스교육
#직무교육

적용 프로그램

Learning Program Development

XR BOOK을 기반으로 설계된 학습 프로그램을 통해 학습자의 몰입력과 학습경험의 효과성, 콘텐츠 활용성, 편의성을 높여 온/오프라인과 현장학습 등의 다양한 학습과 현업 수행에 적용하여 성과를 극대화 할 수 있는 혁신적인 학습 방법을 우리 회사,조직에 맞추어 적용할 수 있습니다.

- Digital XR BOOK으로 온라인 교육
- Publish XR BOOK을 통한 오프라인 교육

	Process	Performance
 Pre_Check	<ul style="list-style-type: none"> - Contents / Schedule Check - XR Point decision - XR BOOK Type decision 	Script / STORY / Data / SME / Schedule VR /AR/ 2D,3D Animation Design / Level / Depth Publish XR BOOK / Digital XR BOOK / Web / APP
 Visioning	<ul style="list-style-type: none"> - Goal Set - Analysis 	Learning goal / Operation goal / Project WBS Needs / Contents / Learner experience / Learning environment
 Learnig Design	<ul style="list-style-type: none"> - Learner Experience Design - Evaluation design 	Learning Type / Content, Motivation design / Macro, Micro Design Diagnostic, Formative, Summative evaluation
 Development	<ul style="list-style-type: none"> - Story Design - UX,UI Design - 3D, 2D, XR BOOK Design - VR, AR Development - 3D, 2D Animation Development - Web, App Development - Learner Workbook (XR BOOK) - Program Material Development - Quality control 	XR Total Story Line / Stage, Scene/ Story Board VR, AR, App Learner experience Map / Concept / Style Guide 3D Characters / Object / background / Scene production / Animation effect / BGM / Color correction / 2D Animation Story Board / Concept Style Guide Publish XR Book Concept / Edit Style Guide / Component HMD, AR Glass Set / VR APP / AR APP / Web VR / Web AR Animation / Motion Graphics / Video editing / Format Set UI / Network / Server / Store Policy, registration Set Cover / Contents/ illustration / Edit / Print / Packing / Delivery Facilitator, Operator Manual / Facilitator PPT / Video MVP System / Rapid Prototype / Scene / Output Check
 Feedback	<ul style="list-style-type: none"> - Pilot operation - Trouble shooting - Fostering program operation 	Real Learner Feedback Check / Modify Web, APP Client / Back Check / Modify / Service Release Set Facilitator, Operator Set
 Implementation	<ul style="list-style-type: none"> - Program operation 	XR BOOK, APP Open / Learner, Facilitator, Learning Space Set
 Evaluation	<ul style="list-style-type: none"> - Program performance evaluation - Update propose 	Evaluation data, Learning Data analysis Report Learner, Facilitator, Operator, HRDer survey Report

개발 단계

Learning Program Development

1. Pre-Check
2. Visioning
3. Learning Design
4. Development
5. Feedback
6. Implementation
7. Evaluation

XR BOOK 으로 성과를 혁신하라 !

User Experience Kit Development

조직의 교육, 조직문화, 마케팅, 고객커뮤니케이션, 사회공헌 등과
개인의 기념, 회고, 선물 등의 다양한 목적에 활용하도록

AR(증강현실), VR(가상현실), MR(혼합현실)을 기반으로
Web AR, VR등으로 기술적 확장과 2D, 3D 애니메이션 360, 이미지, 영상 등
다양한 형식의 콘텐츠가 유기적으로 통합된 XR Book을 개발, 공급 하는
서비스로 종이 형태의 XR BOOK과 Digital BOOK으로 목적에 맞게
개발, 운영합니다.

* XR BOOK은 THE HRDer의 출원 상표입니다.
출원번호(40-2020-0073841)



 더 재미있게 배울 수 있는



#상품소개 #서비스 소개
#안내 팜플렛 #전시 안내
#공연, 행사안내

 우리의 시간을 추억하는



#사보 #사회공헌 #퇴임 선물
#특별한 선물 #기념품

 특별한 날을 더 특별하게 !



#광고 #마케팅 #세일즈
#회사 브랜딩 #초대장
#상품권, 티켓

활용 예시

User Experience Kit Development

1. 흥미진진하고 풍성한 XR Activity로 배우는 내용을 더 재미있게 이해할 수 있습니다.
2. 사랑하는 사람과의 행복했던 시간을 추억하고 더 생동감 있게 그려볼 수 있습니다.
3. 특별한 날을 더 특별하게 만들고 싶다면 함께 하는 사람들에게 새로운 경험을 선물해 보세요.

: 실제 책 형태의 XR BOOK과 Digital XR BOOK으로 목적에 맞게 활용하시면 됩니다.

	Process	Performance
 Pre_Check	<ul style="list-style-type: none"> - Contents / Schedule Check - XR Point decision - XR BOOK Type decision 	Script / STORY / Data / SME / Schedule VR /AR/ 2D,3D Animation Design / Level / Depth Publish XR BOOK / Digital XR BOOK / Web / APP
 Visioning	<ul style="list-style-type: none"> - Goal Set - Analysis 	Learning goal / Operation goal / Project WBS Needs / Contents / Learner experience / Learning environment
 Design	<ul style="list-style-type: none"> - Story Design - UX,UI Design - 3D, 2D, BOOK Design 	XR Total Story Line / Stage, Scene/ Story Board VR, AR, App User experience Map / Concept / Style Guide 3D Characters / Object / background / Scene production Animation / effect / BGM / Color correction 2D Animation Story Board / Concept / Style Guide Book Concept / Edit Style Guide / Component
 Development	<ul style="list-style-type: none"> - VR, AR Development - 3D, 2D Animation Development - Web, App Development - Publish XR BOOK Development - Quality control 	HMD, AR Glass Set / VR APP / AR APP / Web VR / Web AR Animation / Motion Graphics / Video editing / Format Set UI / Network / Server / Store Policy, registration Set Cover / Contents/ illustration /Edit /Print / Packing / Delivery MVP System / Rapid Prototype / Scene Check
 Feedback	<ul style="list-style-type: none"> - User experience - Trouble shooting 	Project Team, end User Feedback Check / Modify Web, APP Client / Back Check / Modify / Service Release Set
 Release	<ul style="list-style-type: none"> - Final Output supply 	VR, AR app / Web XR book / XR book Service Open
 Post Check	<ul style="list-style-type: none"> - Update propose 	User survey / Review analysis Report

개발 단계

User Experience Kit Development

1. Pre-Check
2. Visioning
3. Design
4. Development
5. Feedback
6. Release
7. Post Check

THE HRDer XR BOOK

XR Based Learning & Performance Platform